

GRAFICI

Un libro. Un giornale. Un poster. Un packaging particolare.
Una scatola di imballaggio. Un video. Un e-book.
Lettere, immagini, parole e fotografie. Hai l'idea giusta
per progettarle e renderle più accattivanti. Carta e digitale.
Progettazione grafica, stampa, legatoria e packaging.
Le tue idee più creative prendono forma e colore.

Il corso grafico ipermediale è questo, e non solo.

QUALIFICA PROFESSIONALE E COMPETENZE

Titoli di studio

- Qualifica professionale EQF 3
  Operatore Grafico Ipermediale
- Diploma tecnico professionale EQF 4
  Tecnico Grafico
- Diploma di istruzione professionale
  Servizi culturali e dello spettacolo

Competenze

Progettare grafiche e impaginati per editoria, materiali promozionali e packaging con l'utilizzo dei relativi software, inclusa la strumentazione per cordonatura e taglio - Conoscere i supporti cartacei e le tecniche di stampa - Gestire i file per la fase di prestampa. Operare nel rispetto delle norme di sicurezza e tutela ambientale.





GRAFICI



COMITATO GRAFICI BERGAMO

L'Accademia della Grafica vanta la collaborazione con il Comitato per l'Istruzione Professionale Grafica di Confindustria Bergamo.

POSTAZIONI MAC

50 postazioni per la progettazione grafica, il fotoritocco, il montaggio video (con sofware Adobe CC).

ATTREZZATURE

Macchine da stampa offset e digitali, simulatori di stampa offset, flexo e rotocalco, plotter da taglio.
Nei nostri laboratori, attrezzature all'avanguardia per l'apprendimento della stampa editoriale e della cartotecnica.

ESPERIENZE

Nel corso degli anni, gli studenti hanno la possibilità di partecipare a concorsi nazionali ed internazionali, progetti Erasmus+ in altri paesi europei e a tante diverse esperienze formative.

Il corso grafico ipermediale permette agli studenti di fare scuola con una didattica esperienziale e in team, in un contesto simile a quello aziendale.

DISTRIBUZIONE ORARIA

MODULI	ANNUALITÀ 1ª	2ª	3ª	4ª
	NUMERO ORE SETTIMANALI			
Lingua italiana	3	3	3	/
Comunicazione	/	/	/	3
Lingua inglese	2	2	2	2
IRC	1	1	1	1
Orientamento	2	1	/	/
Storia / Geografia / Diritto / Economia	2	2	2	/
Organizzazione	2	2	2	2
Competenze civiche	/	/	/	2
Matematica e scienze	4	4	4	/
Matematica	/	/	/	3
Informatica	2	2	2	2
Educazione fisica	2	1	1	1
Laboratorio stampa / Packaging	3	3	4	6
Laboratorio Mac / Prestampa	3	3	4	4
Arti visive	2	2	2	/
Audio e video	/	/	/	1
Tecnologia e sicurezza	2	3	2	2
Tirocinio formativo in azienda (ore/anno)	/	336	400	424
Totale ore settimanali	**30**	**29**	**29**	**29**
Totale ore annuali	**990**	**990**	**990**	**990**



